

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ ҒЫЛЫМ ЖӘНЕ ЖОҒАРЫ БІЛІМ МИНИСТРЛІГІ

«Л.Н. ГУМИЛЕВ АТЫНДАҒЫ ЕУРАЗИЯ ҰЛТТЫҚ УНИВЕРСИТЕТІ» КЕАҚ

**Студенттер мен жас ғалымдардың
«GYLYM JÁNE BILIM - 2025»
XIX Халықаралық ғылыми конференциясының
БАЯНДАМАЛАР ЖИНАҒЫ**

**СБОРНИК МАТЕРИАЛОВ
XX Международной научной конференции
студентов и молодых ученых
«GYLYM JÁNE BILIM - 2025»**

**PROCEEDINGS
of the XX International Scientific Conference
for students and young scholars
«GYLYM JÁNE BILIM - 2025»**

**2025
Астана**

УДК 001(06)
ББК 72я631
F96

**«GYLYM JÁNE BILIM – 2025» студенттер мен жас ғалымдардың
XX Халықаралық ғылыми конференциясы = XX Международная
научная конференция студентов и молодых ученых «GYLYM JÁNE
BILIM – 2025» = The XX International Scientific Conference for
students and young scholars «GYLYM JÁNE BILIM – 2025». – Астана:
– 3813 б. - қазақша, орысша, ағылшынша.**

ISBN 978-601-08-5373-7

**Жинаққа студенттердің, магистранттардың, докторанттардың және жас
ғалымдардың жаратылыстану-техникалық және гуманитарлық ғылымдардың өзекті
мәселелері бойынша баяндамалары енгізілген.**

**The proceedings are the papers of students, undergraduates, doctoral students and young
researchers on topical issues of natural and technical sciences and humanities. В сборник
вошли доклады студентов, магистрантов, докторантов и молодых ученых по
актуальным вопросам естественно-технических и гуманитарных наук.**

УДК 001(06)
ББК 72я431
F96

ISBN 978-601-08-5373-7

Л.Н. Гумилев атындағы Еуразия
ұлттық университеті, 2025

1836.	Мухтар А.З.	Тұрақты логистиканың болашағы: жасыл технологиялар мен инновациялар	7802
1837.	Өміржан Д.С.	Международный транспортный коридор «Север-Юг»: перспективы и вызовы	7807
1838.	Пулатов М.М., Пулатова М.Ж.	Способы усиления пропускной и провозной способности железнодорожного участка Ангрэн – Пап	7812
1839.	Смагулова А.Е.	Преимущества и вызовы применения технологии Блокчейн в логистике	7815
1840.	Серикова Д.Б.	Көлік-логистика саласындағы цифрлық экожүйелерді қалыптастыру және дамыту. (Қазақстандық логистикалық кәсіпорындар мысалында)	7820
1841.	Солод А.И.	Повышение безопасности движения на основе применения кольцевых пересечений	7826
1842.	Темирханұлы Т.	Повышение качества транспортного обслуживания пассажиров	7829
1843.	Тохиров О.З., Рустамжонов Б.Э.	Определение количества приемо-отправочных путей железнодорожной грузовой станции «К» в условиях увеличения объемов перевозок	7833
1844.	Шаймардан Д.Т.	Қойма логистикасындағы заманауи ақпараттық технологиялар	7836
1845.	Шүрекен Д.А., Алтаев Н.С.	Цифрлық трансформация жағдайында логистикалық процестерді оңтайландыру	7839

СОДЕРЖАНИЕ

СЕКЦИЯ 13 ОБРАЗОВАНИЕ

ПОДСЕКЦИЯ 13.1 ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В СИСТЕМЕ ОБРАЗОВАНИЯ НА ИНОСТРАННЫХ ЯЗЫКАХ

1846.	Abdushukurova Zh. F., Aripbek S. B.	Is multilingualism making us more emotionally intelligent? A cognitive science perspective	7844
1847.	Akhan A., Berdibay D.	Six levels of thinking: applying bloom's taxonomy in education	7846
1848.	Akim A.	Digital tools in language learning:	7848

		advancing lexical-grammatical skills of secondary school students	
1849.	Ermekova R., Amzina K., Adambay Sh.	Methods of using icts in teaching english language in kazakhstan	7852
1850.	Baltabai S.K.	Top online platforms for improving listening skills in foreign language teaching	7856
1851.	Imangaliyeva M.	Analyzing the impact of open educational resources on academic achievement	7862
1852.	Kaldybay M.	Self - study in learning foreign language	7866
1853.	Konakbayeva A.B.	From conventional to multimodal reading: new approaches in teaching english	7869
1854.	Ryskulbek A. Kh., Kaliyeva A. A.	Modern innovations in teaching foreign languages	7873
1855.	Shander D.	The english language acquisition: Why are you still unable to speak it?	7878
1856.	Tangatar A.	The role of graphic organisers in teaching writing skills	7882
1857.	Yerbulatova Zh. M.	Modern innovations in teaching foreign languages	7886
1858.	Zhangabek A. O.	Digital storytelling in efl: enhancing writing and reading skills	7889
1859.	Абай Е. С.	Ағылшын тілі сабақтарында қолданылатын пікірталас әдісі туралы	7896
1860.	Акимбекова К.Ж.	Феномен фальшивой дружбы в рассказе оскара уайльда «преданный друг»	7898
1861.	Донбаева А. А.	Использование аутентичных текстовых материалов при обучении чтению в целях повышения мотивации к изучению иностранного языка	7903

1862.	Дүйсенғали Б. Ж., Ақылбаева Ж. Қ.	«Shadowing» (көлеңкелі қайталау) әдісінің білім беру құралы ретінде оқушылардың тыңдау және сөйлеу дағдыларын дамытуға әсері	7907
1863.	Жаңабай Д. А.	Оқушылардың сөйлеу дағдыларын дамыту үшін көркем әдебиетті пайдалану	7910
1864.	Кайратова А. К.	Современные технологии в обучении иностранным языкам: инновации и перспективы	7912
1865.	Кульжин Қ. Н.	Повышение мотивации и учебной активности обучающихся через нейросетевые технологии в веб-приложениях	7915
1866.	Ма мырова Ф. Н.	Инновационные технологии в реализации когнитивно-лингвокультурологического подхода к обучению иностранным языкам в вузе	7919
1867.	Нәрібек Б. С.	Мектептегі ағылшын тілін оқыту үдерісіне мобильді құрылғыларды кіріктіру	7924

ПОДСЕКЦИЯ 13.2 КОНСОЛИДАЦИЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКИХ РЕСУРСОВ В ГЛОБАЛИЗАЦИИ ОБРАЗОВАНИЯ

1868.	Amirbekov M. M., Makhambetova Zh. T.	The problem of bullying among adolescents in the republic of kazakhstan	7926
1869.	Bektaу N.S.	Review on the effectiveness of digital teaching tools in the school education process	7929
1870.	Kaliyeva A. A., Ryskulbek A. Kh.	Enhancing students' motivation and engagement through inquiry-based learning	7931
1871.	Tazhibay A. M.	Influence of professional guidance for the effective career choice	7937
1872.	Аубакирова С. Т.	Тілдік білім – құндылық бағдар қалыптастырудың маңызды құралы	7942
1873.	Амангелди Д.	Балалардың даму қабілеттіліктеріне деген кеңістікті қалыптастырудағы	7947

		шахмат ойынының маңызы	
1874.	Әшір А. С.	Аз қамтылған отбасындағы балаларды мектеп ортасына әлеуметтендіру	7950
1875.	Әшір А. Т.	Ерекше білім беру қажеттіліктері бар бастауыш сынып оқушыларын психологиялық қолдау	7953
1876.	Байтуған Г.	Мектеп жасына дейінгі балалардың сөйлеу тілін дамытуда цифрлық технологияларды пайдалану	7956
1877.	Гайсин А. И.	Сущность понятия «эмоциональное неблагополучие студентов»	7959
1878.	Горбунова К. В.	О психологической природе ценностных представлений как регуляторов поведения личности	7962
1879.	Дарбаева Г. Қ.	Цифрлық дәуірде педагог-психологтардағы кәсіби Стресс мәселелері	7966
1880.	Даулетқызы А.	Режиссерлік ойын арқылы баланың байланыстырып сөйлеуін дамыту	7969
1881.	Джаппарова Л.А.	Университет жағдайында шетел студенттерін әлеуметтік-педагогикалық қолдауды ұйымдастыру	7973
1882.	Дихан А. Б.	Жаңа форматтағы педагогиканың даму үрдісі мен мәселелері	7976
1883.	Ерқасым Н. Т.	Аз қамтылған отбасы балаларын әлеуметтік бейімдеудің педагогикалық шарттары	7980
1884.	Ермекова С. А.	Метанавык целеполагания: возможности развития через систему профессиональной ориентации	7984
1885.	Жапекова М. Н.	Жасөспірім оқушылардың әлеуметтік ортадағы қарым-қатынасына эмоционалды интеллекттің ықпалы	7988
1886.	Жумабай Ә. К.	Жеткіншектердің бос уақытын ұйымдастыру мәселелері	7993
1887.	Жумабекова Ф.	Синдром самозванца среди зуммеров: влияние цифровых технологий и социально-культурных факторов	7998
1888.	Задаев О. Т.	Болашақ әлеуметтік педагогтердің басқарушылық құзыреттілігін қалыптастыру: теориялық және	8001

		практикалық аспектілер	
1889.	Исмаил Н.	Балалар үйіндегі жеткіншектерді еңбекке баулуды әлеуметтік-педагогикалық қолдаудың жүйесі	8003
1890.	Кабдуалиева А. Ж.	Корпоративная культура как инструмент повышения эффективности деятельности образовательной организации	8006
1891.	Кошенова М. М.	Ата-ана мен бала арасындағы қарым-қатынастың заманауи көрінісі	8011
1892.	Кудайбергенова А. Т.	Жасөспірімдердің оқу мотивациясын қалыптастыру мүмкіндіктері	8015
1893.	Кулдашева Н.У.	Студенттердің психологиялық денсаулығын зерттеу ерекшеліктері	8017
1894.	Кулдашева Н.У. Ырымбаева Н. А.	Болашақ педагогтардың цифрлық мәдениетін дамыту жолдары	8020
1895.	Кульмагамбетова Г. С.	Процесс ознакомления с предметным миром как инструмент развития словарного запаса у детей младшего дошкольного возраста	8023
1896.	Куршева А. В.	К проблеме влияния родительского стиля воспитания на развитие самооценки у детей	8028
1897.	Кусаинова Т. К.	Библиотерапия арқылы жеткіншектердің құндылық қатынастарын қалыптастырудың психологиялық-педагогикалық негіздері	8032
1898.	Қабдулуахит М. Б.	Мектеп жасына дейінгі балалардың сөйлеу дағдарымын бағалау	8035
1899.	Лукашкина А. Т.	О некоторых психологических проблемах детской одаренности	8039
1900.	Моминова Г. М.	Творческий потенциал школьников как фактор успешной академической социализации	8043
1901.	Мұратқызы А., Байтана Ә. Е.	Театр педагогикасы тарихының оқушылардың бос уақытын ұйымдастыруда қолданылуы	8046
1902.	Мұратова Д. Т.	Арт-терапия әдістерімен жасөспірімдердің өзіндік қарым-	8051

		қатынасын оңтайландыру	
1903.	Нуриева Д. Р.	Цифровая трансформация педагогики: роль информационных технологий в повышении квалификации преподавателей	8055
1904.	Сабыржан А. Б.	Эмиль реджио педагогикасы негізінде балалардың байланыстырып сөйлеуін қалыптастырудың мүмкіндіктері (ересек топ)	8059
1905.	Сарқыт Е. М.	Ж.Аймауытовтың қазақ тілін оқыту әдістемесі: жаңартылған білім беру мазмұны және әлемдік әдістемелік ұстанымдармен сабақтастық	8062
1906.	Соколова К. И.	Исследование трудностей обучения студентов с СДВГ	8065
1907.	Спандияр П. Ж.	Инновациялық мектептер жағдайында жеткіншектердің мамандық таңдау мотивациясын қалыптастыру	8069
1908.	Сұлтанова А. Н.	Жобалық оқыту әдісі оқушылардың мотивациясын арттыру құралы ретінде	8072
1909.	Тайгарина А. Э.	Психикалық дамуы тежелуі бар бастауыш сынып оқушыларының инклюзивті ортаға бейімделу ерекшеліктері	8076
1910.	Тұрлыбаева Ж. С.	Шетелдік оқушыларды қазақстанның білім беру жағдайына бейімдеудің ерекшеліктері	8079
1911.	Туранова А. А.	Бейімдік дене шынықтыру арқылы аутизм синдромы бар балаларды әлеуметтік ортаға бейімдеу	8082
1912.	Хайруллина Д. Е.	Мектептегі кәсіби бағдар беру жұмысы негізінде жасөспірімдердің саналы кәсіп таңдауын жетілдіру	8085
1913.	Чикова И. В.	О некоторых аспектах развития субъектности студента вуза: реалии и перспективы	8094
1914.	Шарапатова Р. Ж.	Бесінші сынып оқушыларын негізгі мектепке бейімдеу	8097

**ПОДСЕКЦИЯ 13.3 АКТУАЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ, ТЕНДЕНЦИИ И ПЕРСПЕКТИВЫ
РАЗВИТИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА**

1915.	Аблаева Н. М., Волчихин А.А.	Проблемы физического развития в современном мире у подростков.	8101
1916.	Актаева А.Г., Мысан В.В.	Использование современных технологий (виртуальная реальность (vr) и цифровые тренажеры) в обучении и подготовке спортсменов и учащихся в возрасте 16-21 года.	8104
1917.	Алдабергенова Ж.Б.	Күш төзімділікті дамыту маңызы.	8106
1918.	Амантаева А.Б.	Биологические ритмы стрелков: влияние режима дня на точность.	8107
1919.	Асылханова Л.Д.	Құзыреттілік тәсілін қолдану арқылы 8 сынып оқушыларының ағылшын тіліндегі биология бойынша білім сапасын арттыру.	8112
1920.	Әшірбай Б.Қ.	Қазақстан республикасындағы есірткілікті үгіттеу: журналистикалық зерттеу.	8115
1921.	Әшірбай Б.Қ.	Қазақстандағы есірткіге тәуелділіктің қазіргі бейнесі және жастардың пікірі.	8118
1922.	Бусурман Д. Қ.	Оптимизация тренировочного процесса в беге на средние и длинные дистанции для школьников.	8124
1923.	Бейсекеева А.	Особенности подготовки дзюдоистов к соревнованиям различного уровня.....	8127
1924.	Бактыбай Н.К.	Жас боксшылардың дене қасиеттерін жетілдіру әдістері.	8128
1925.	Бақытжан Н.	Қазақтың ұлттық ойындары арқылы ойлау қабілеттері дамыту.	8133
1926.	Бойцова З.	Влияние психологической подготовки на результаты спортсменов в стендовой стрельбе.	8136
1927.	Болатов Б.Б.	Бокспен айналысатын 10-12жастағы балалардың физикалық қасиеттерін дамыту әдістемесі.	8138
1928.	Гончарук А.А.	Современные тенденции предмета физическая культура в общеобразовательной школе.	8140
1929.	Гуралевич Н.	Роль капитана в организации командной игры в волейболе.	8142
1930.	Даулет Д. Қ.	Психологическая подготовка дзюдоистов на соревнованиях.	8144
1931.	Дәуренбек А.	Дене шынықтырудың адамның ақыл-ой қызметіне әсері.	8146

1932.	Достов И. Б.	Бес асық қазақ халқының ойыны және оның қазіргі қоғамдағы маңызы туралы.	8150
1933.	Дауменов А.Б., Хамзин С.О.	История развития бокса как спортивной дисциплины.	8153
1934.	Елшибек Б.Ч., Ем Н.С.	Влияние занятий физической культурой на развитие когнитивных функций у детей младшего школьного возраста (7-10 лет).	8155
1935.	Ержанқызы А.	Волейбол арқылы 11-12 жас аралығындағы жасөспірімдердің физикалық қасиеттері мен дене дамуын арттыру.	8158
1936.	Есіркеп Қ. Ж.	Бастауыш сыныпта ойыны арқылы балалардың логикалық ойлауын дамыту.	8160
1937.	Еспембетова Г.	Дене шынықтыру құралдарын қолданудың педагогикалық технологиялары көмегімен жас еркін күрескерлердің дене қасиеттерін дамыту.	8164
1938.	Жемпеисова Ә.	Дене тәрбиесі барысында үйрету және дамыту негіздері.	8165
1939.	Жолдубаев А.А., Кожегалденов А.Г.	Роль бокса в физическом развитии подростков: влияние на здоровье, мотивацию и социальную адаптацию.	8169
1940.	Жулсаитова Г.Е.	Жаһандану жағдайында қазақтың ұлттық сәндік қолданбалы өнерінің рөлі.	8171
1941.	Закутняя С. Н.	Этические аспекты организации и проведения сурдлимпийских игр: взгляд тренеров и спортсменов.	8174
1942.	Иванова Д.	Влияние волейбола на физическое и психологическое развитие подростков.	8180
1943.	Изтаев Н.А.	Кибер алаяқтыққа қарсы тұрудағы құқықтық зерттеу: заманауи тенденциялар және әлемдік тәжірибелер.	8183
1944.	Иргетаева Т.М.	Жасөспірімдер волейболы: болашақ чемпиондарды тәрбиелеуді жетілдіру.	8187
1945.	Ильясов Ә. Е.	Жоо - дағы дене шынықтырудағы денсаулық сақтау технологиясы.	8190
1946.	Косенкова М.И.	Изменения в организме юношей и девушек в возрасте 18-23 года под влиянием силовых тренировок с отягощением.	8192
1947.	Какен А.Д.	14-15 жас аралығындағы баскетболшылардың жылдамдық-	8195

		күш қабілеттерін дамыту әдістемесі.	
1948.	Какимжан Н.	Дене тәрбиесінің жаңа технология арқылы баланы оқыта отырып, өз бетінше шешім қабылдауға дағдыландыру.	8197
1949.	Күнтуған Ж.М.	Қазақстандағы ауа ластануы мен басқа да экологиялық аспектілеріне қатысты жаңа мемлекеттік құжаттарын талдау.	8201
1950.	Құрманова Ж. Қ.	Гендерные особенности судейства в волейболе: сравнительный анализ эффективности мужчин и женщин в роли арбитров.	8204
1951.	Касымова М.А.	Влияние карате на показатели выносливости у спортсменов 15–17 лет.	8208
1952.	Косенкова М.И.	Изменения в организме юношей и девушек в возрасте 18-23 года под влиянием силовых тренировок с отягощением.	8211
1953.	Лазарь Д. Д., Сериков Т.Р.	Формирование командной работы, через спортивные игры.	8214
1954.	Мамырхан Н.	Баскетбол секциясында шұғылданатын 12-13 жас жасөспірімдердің дене дайындығы мен функционалдық жағдайын дамыту әдістемесі.	8216
1955.	Мухтарова А.	Дене шынықтыру физиологиялық және биохимиялық негіздері.	8218
1956.	Mukhanova К.В.	The impact of sports on society.	8222
1957.	Нүсіпақын А.	Болашақ дене шынықтыру мұғалімінің әдістемелік белсенділігін арттыру жолдары.	8224
1958.	Нугманова Г. М.	Ұлттық ойындардың оқушыларға үйрете отырып, бала бойындағы негізгі қасиеттерінің дамыту ерекшелігі.	8227
1959.	Оразғалиев А., Маратов Ч.	Футбол и образование: совмещение спорта и учёбы.	8232
1960.	Нурмагамбетова К. К.	Спортивная акробатика и олимпийское движение: барьеры и перспективы включения.	8234
1961.	Петренко Д.	Особенности тренировочного процесса спортсменов по академической гребле.	8236
1962.	Подсухина Е.Е.	Особенности психологической подготовки связующего игрока в профессиональном волейболе.	8238
1963.	Рахимова Ж.	Реабилитация травм в волейболе.	8243
1964.	Ракишев Ж.С.	Көшбасшылық – жастардың жеке тұлғалық дамуының негізі.	8245

1965.	Рахимова Ж.	Профилактика и реабилитация в волейболе.	8247
1966.	Серікбай А.	Дене шынықтыру жаттығуларының оқушылардың ағзасына тигізетін әсері.	8250
1967.	Серікова З.Қ.	Джиу-джитсуда (файтинг) техникалық-тактикалық іс-қимылдардың оқу процесін құру ерекшеліктері.	8254
1968.	Серикбаев Б.Т.	Дене шынықтыру мен спортты дамытудың өзекті мәселелері, үрдістері мен перспективалары.	8257
1969.	Сирлибаев М.К.	Білім берудегі гендерлік көзқарас мәселелері бойынша дене шынықтыру мұғалімдерінің құзыреттілігін дамыту.	8259
1970.	Сұлтанов Б.Е.	Влияние сотрудничества с тренером на карьеру и достижение спортсмена.	8264
1971.	Сұңғатолла М.	Профилактика травм у юных баскетболистов: анализ наиболее частных повреждений и методы их предотвращения.	8266
1972.	Темірғали Т.А., Басшибаев А.А.	Травмы в греко-римской борьбе: причины и профилактика.	8269
1973.	Тасқын А.	Студент жастардың дене тәрбиесімен үнемі айналысулары салауатты өмір салтын қалыптастыру негізі.	8271
1974.	Темиргалиева С.Е.	Современные вызовы и перспективы развития системы образования и воспитания в республике казахстан.	8275
1975.	Тлемисова К.К.	Психология победителя: что отличает чемпионов в волейболе.	8278
1976.	Toleukhanova А.А.	Factors contributing to the termination of athletic careers among sports major students.	8282
1977.	Төрегелді А.	Дайындықтың бастапқы кезеңінде 9-10 жас каратэшілерге спорттық қозғалыстарды үйретудің техникасы мен әдістемесі.	8284
1978.	Тюлюбаев Д.	Психологическая подготовка спортсменов в тхэквондо: методы повышения устойчивости к стрессу на соревнованиях.	8286
1979.	Тюлюбаев Д., Кагенов А.	Физическое развитие детей 4–5 классов с использованием цифровых технологий в подвижных играх.	8288
1980.	Тюлюбаев Д.Б., Кагенов А.Р.	Психологическая подготовка спортсменов в тхэквондо: методы	8289

		повышения устойчивости к стрессу на соревнованиях.	
1981.	Тлеуберген А.Ж., Айтореева М.А.	Дене шынықтыру мен спорттың тұлға дамуына ықпалы.	8292
1982.	Умирова Д. Р.	Развитие двигательных навыков у детей младшего дошкольного возраста с помощью физкультурных праздников.	8294
1983.	Ушенина Е.С.	Оздоровительные физические упражнения при внутренних факторах риска у учащихся 9 классов.	8296
1984.	Ушенина Е.С.	Методы оценки психологического состояния спортсменов по пауэрлифтингу и их эффективность.	8302
1985.	Фарит Ж.	Әйелдердің еркін күресіндегі психологиялық қолдау мен қамтамасыз ету ерекшеліктері туралы.	8306
1986.	Хватюк Д.	Травмы в пауэрлифтинге: причина и профилактика№	8308
1987.	Шилибаев Н.А.	Орта мектеп жасындағы оқушылардың техникалық дайындағының әдістемелік ерекшеліктері.	8311
1988.	Шилибаев Н.А.	Спорттық ұйымдардағы қаржылық менеджмент.	8313

		differences; - useful for compare-and-contrast essays.
Story Map	to structure narrative elements.	- aids in planning and writing structured stories; - improves comprehension of narrative structure; - helps students visualize story flow.
Hamburger Paragraph Organiser	to guide students in writing well-structured paragraphs.	- simplifies paragraph organization; - enhances logical flow in writing; - useful for teaching essay structure.

Within the framework of this study, we have analyzed 57 graphic organisers for teaching writing skills, and the most interesting and beneficial of them are presented in Table 1.

Thus, graphic organisers serve as essential tools in teaching writing skills, providing a structured approach that enhances students' ability to organize, develop, and refine their ideas. Many learners struggle with organizing their thoughts, leading to unstructured and incoherent writing. Graphic organisers address this issue by providing visual frameworks that simplify complex writing tasks. Their effectiveness lies in improving coherence, logical flow, and critical thinking, making the writing process more systematic and accessible. By incorporating these tools into instructional practices, educators can foster stronger writing competencies and support learners in developing clear and well-structured written communication.

Literature:

1. Keraf G., Diksi dan Gaya Bahasa, (Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.2005), P. 1
2. <https://www.ethnologue.com/language/eng/>
3. Омарбаева Г., Особенности обучения письму на занятиях по английскому языку в высшем учебном заведении, Абай атындағы ҚазҰПУ-дың Хабаршысы, «Филология» сериясы, No2(72), 2020 ж., С. 603
4. Harmer J., How to Teach Writing, (Longman: Pearson Education Limited, 2004), P. 31.
5. Ellis E. (2004). Q & A: What's the big deal with graphic organizers? From Masterminds Publishing
6. McKnight K. S. (2010). The teacher's big book of graphic organizers: 100 reproducible organizers that help kids with reading, writing, and the content areas. John Wiley & Sons.
7. Buzan T. (2006). Buku Pintar Mind Mapping. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
8. Alamsyah M. (2009). Kiat jitu meningkatkan prestasi dengan mind mapping. Jogjakarta: Mitra Pelajar.
9. <https://www.scientificamerican.com/article/venn-diagrams-history-and-popularity-outside-of-math-explained/>

UDC 371.38

MODERN INNOVATIONS IN TEACHING FOREIGN LANGUAGES

Yerbulatova Zhansaya Maratovna

zh.erbulatova@mail.ru

1-year Master's Student of L.N. Gumilyov Eurasian National University, Astana, Kazakhstan
Supervisor – Nurzhanova Zh.D.

Modern language education has been profoundly transformed by the integration of digital tools, which offer a variety of innovative learning opportunities. The use of technology in language learning has made education more accessible, flexible, and personalized, enabling learners to study at their own pace and on their own terms [1].

Digital tools in language education are designed to adapt to the learner's proficiency level, providing personalized learning experiences that allow users to progress at their own speed. This adaptability is one of the key advantages over traditional classroom methods, which often follow a rigid curriculum. By offering a variety of exercises that cover essential language skills such as grammar, vocabulary, speaking, writing, and listening, these platforms ensure that learners can develop well-rounded language competencies.

One of the primary benefits of digital tools is the ability to provide real-time progress tracking. Learners can monitor their improvement through detailed analytics, which indicate areas of strength and areas that require more practice. This data allows students to make informed decisions about which aspects of the language they need to focus on, promoting more efficient and targeted learning. The continuous feedback loop provided by these tools is essential for maintaining motivation, as learners can track their progress and see tangible results in their learning journey [2].

Another key feature is the interactive nature of these digital tools. They often include engaging exercises such as quizzes, games, and challenges that make learning more enjoyable and help reinforce new information. These interactive elements not only enhance student engagement but also contribute to better retention of language skills. Additionally, many tools offer social learning features, enabling learners to practice with native speakers or connect with other students. This collaborative learning environment fosters a sense of community and provides real-world language practice, which is critical for developing fluency and confidence [3].

The accessibility of mobile devices has also played a significant role in the evolution of language learning. With the rise of mobile apps, learners are no longer confined to traditional classroom settings or specific time frames. They can practice and study anytime and anywhere, increasing the flexibility and accessibility of language education. This portability is especially useful for individuals with busy schedules or those who do not have access to in-person language classes.

Gamification in language learning refers to the integration of game-like elements within educational platforms to enhance student engagement, motivation, and overall learning effectiveness. The incorporation of gamification strategies, such as points, levels, badges, leaderboards, and timed challenges, transforms the learning process into an interactive and enjoyable experience, encouraging learners to progress through tasks with a sense of achievement [4].

One of the central aspects of gamification is the use of points, which are awarded to learners as they complete tasks, quizzes, or exercises. Points serve as tangible markers of progress and reward, fostering a sense of accomplishment. In many language learning apps, levels are used to represent different stages of proficiency. As learners complete tasks and accumulate points, they advance to higher levels, which typically feature more challenging content. This level-based progression mimics the structure of many traditional video games and helps learners track their advancement, motivating them to continue their studies.

Another common gamification element is the leaderboard, which ranks learners based on their performance. Leaderboards introduce a competitive aspect to learning, allowing users to compare their progress with others. This fosters a healthy sense of competition, which can be particularly motivating for some learners. Badges are awarded for achieving specific milestones, such as mastering a set of vocabulary words or completing a particular number of lessons. Badges serve as symbols of accomplishment and are often displayed on the learner's profile, further enhancing their sense of achievement. Additionally, timed challenges encourage learners to complete tasks within a set time frame, adding an element of urgency and excitement to the learning experience.

Several language learning platforms have effectively incorporated gamification elements to engage learners. Duolingo, for instance, is a widely recognized platform that uses points, levels, and streaks as part of its gamified system. Learners receive experience points (XP) for completing lessons, and streaks track how many consecutive days they have practiced, providing additional motivation to continue learning regularly. Furthermore, Duolingo includes a leaderboard where

users can compete against their friends or other learners, as well as virtual currency (lingots) that can be spent on various in-app rewards.

Another example is Quizizz, a popular platform used to gamify language learning through quizzes. Quizizz allows educators to create interactive quizzes that students can play individually or in groups. The platform incorporates elements such as points, timers, and leaderboards to make the learning process more competitive and engaging. By using quizzes as a form of review, learners can test their knowledge while enjoying the gamified structure, which enhances retention and engagement [5].

Similarly, HelloTalk is a social language learning app that gamifies language exchange through interactions with native speakers. It allows users to chat with others in real-time, earning points for regular communication and completing tasks like correcting someone's grammar or receiving feedback on their own language use. The app incorporates a system of rewards and streaks for consistent participation, which encourages learners to engage in language practice regularly. By turning language learning into a social, game-like experience, HelloTalk fosters a sense of community and mutual support, making the process of learning more enjoyable and rewarding [6].

Moreover, the effectiveness of gamification in language learning is supported by cognitive and motivational theories. Gamified learning environments align with principles of intrinsic motivation, which emphasizes the importance of autonomy, competence, and relatedness in fostering engagement. When learners feel a sense of achievement through rewards, progress tracking, and social interaction, they are more likely to stay committed to the learning process.

Another crucial aspect of gamified language learning is its adaptability to different learning styles. Visual learners benefit from interactive flashcards and image-based challenges, as seen in apps like Anki and Quizlet, while auditory learners engage through pronunciation exercises and listening challenges offered by platforms like LingQ. Kinesthetic learners, who learn best through active participation, can take advantage of VR-based language learning applications such as Mondly VR, which simulates real-life conversations in immersive virtual environments.

Additionally, gamification fosters a low-anxiety learning environment, particularly beneficial for language learners who may experience foreign language anxiety. By framing language learning as a game rather than a high-stakes academic task, learners feel more comfortable making mistakes and experimenting with new vocabulary and grammar structures. This is particularly evident in platforms like Speechling and ELSA Speak, which provide AI-driven pronunciation feedback in a stress-free setting, allowing learners to improve their speaking skills without fear of judgment.

As technology continues to evolve, gamification in language learning is becoming more sophisticated. Emerging trends include AI-driven adaptive learning systems that personalize quizzes and challenges based on a learner's strengths and weaknesses. Additionally, integration with augmented reality (AR) and virtual reality (VR) is paving the way for even more immersive language-learning experiences, where users can interact with virtual characters and practice real-life scenarios in a simulated environment.

Ultimately, the incorporation of gamification into language learning not only enhances motivation and engagement but also provides learners with a more effective, enjoyable, and dynamic way to acquire new linguistic skills. By leveraging game mechanics such as rewards, competition, and interactivity, educators and developers can continue to refine these platforms to maximize their impact on language acquisition.

In conclusion, gamification has transformed language learning by incorporating interactive and engaging elements that enhance motivation and retention. By integrating mechanics such as points, leaderboards, rewards, and real-time feedback, gamified approaches create a dynamic learning environment that encourages active participation. These elements make the learning process more enjoyable while reinforcing knowledge through repetition and competition. Additionally, gamified methods cater to different learning styles, providing visual, auditory, and kinesthetic learners with tools that suit their needs. They also help reduce anxiety, allowing learners

to practice in a low-stress environment where mistakes are seen as part of the learning process. As technology advances, the incorporation of artificial intelligence, adaptive learning systems, and immersive virtual experiences is further enhancing the effectiveness of gamified education.

Overall, gamification in language learning is more than just an engaging approach—it is a powerful strategy that fosters long-term motivation, improves retention, and makes the learning process both enjoyable and effective. With continuous innovation, these methods will continue to shape the future of language education, making it more accessible and impactful for learners worldwide.

Literature:

1. Godwin-Jones R. Emerging technologies: Mobile-assisted language learning // *Language Learning & Technology*. 2018. Vol. 22, No. 2. P. 1–17.
 2. Zhao Y. Interactive technology in language education: Real-time tracking and personalized learning // *Journal of Educational Computing Research*. 2020. Vol. 58, No. 7. P. 1234–1250.
 3. Vesselinov R., Grego J. Duolingo effectiveness study. City University of New York, 2012.
 4. Anderson L. W., Krathwohl D. R. *A taxonomy for learning, teaching, and assessing: A revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives*. Longman, 2001.
 5. Deterding S., Dixon D., Khaled R., Nacke L. From game design elements to gamefulness: Defining “gamification” // *Proceedings of the 2011 annual conference on Human factors in computing systems*. 2011. P. 1–4.
 6. Gee J. P. What video games have to teach us about learning and literacy // *Computers in Entertainment (CIE)*. 2003. Vol. 1, No. 1. P. 20.
 7. Kapp K. M. *The gamification of learning and instruction: Game-based methods and strategies for training and education*. Pfeiffer, 2012.
- Wang Y. A study of the social interaction features in HelloTalk as a language learning app // *Journal of Educational Technology Development and Exchange (JETDE)*. 2017. Vol. 10, No. 1. P. 29–

UDC 372.881.111.1

DIGITAL STORYTELLING IN EFL: ENHANCING WRITING AND READING SKILLS

Zhangabek Aknur Omirkhankyzy

akazh@mail.ru

L.N. Gumilyov Eurasian National University, Astana, Kazakhstan

Scientific advisor: G. A. Khamitova

Abstract. Currently, digital storytelling is an innovative and transformative approach to teaching English as a Foreign Language (EFL). This method not only enhances student engagement, but also contributes to the development of key language skills such as writing and reading. This study is focused on the development of a bank of tasks aimed at improving students' professional competencies through the integration of this approach. The paper describes the applied methodologies and the used tools, presents the results of a needs analysis based on a questionnaire, identifies the main gaps in present practice, and highlights the results of testing. The final part of the study contains recommendations for further research and practical application in the context of EFL teaching.

Introduction

In the 21st century, language education has increasingly incorporated digital technologies to enhance the effectiveness of language learning [1, p.45]. One of the innovative methods that has gained prominence is digital storytelling, which combines the traditional art of storytelling with modern multimedia tools [2, p. 78]. Digital storytelling allows learners to construct narratives using text, images, audio, and video, thereby fostering both linguistic and digital literacy skills [3, p.112].