

## **МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ПЕРВОЙ ПОМОЩИ**

**Дәрібай Өмірзақ Смағұлұлы**

[daribai.omirzak.od@gmail.com](mailto:daribai.omirzak.od@gmail.com)

Магистрант специальности Smart city-technologies ЕНУ им. Л. Н. Гумилева, Нур-Султан,  
Казахстан

Научный руководитель – Ермаганбетова М.А.

В результате данной работы были определены основные принципы грамотного и работающего пользовательского интерфейса с мобильными приложениями, что позволило сформировать концепцию разрабатываемого геонаминационного сервиса. Также с помощью метода целенаправленного проектирования интерфейсов "Символов" был сформирован объем прикладных требований, необходимых для концептуальной разработки прототипов.

На основе разработанной концептуальной модели и анализа юзабилити-свойств существующих сервисов напоминаний был создан концептуальный прототип сервиса электронных напоминаний для мобильных устройств. Результатом работы стал подробный интерактивный прототип интерфейса системы и окончательная логика работы сервиса с навигационными модулями.

Все знают, как трудно бывает записаться на прием к врачу. Для этого нужно прийти в поликлинику или хотя бы позвонить в регистратуру (что не всегда выходит с первого, а иногда и с пятого раза). Сегодня эта проблема решена.

Специальное мобильное приложение позволяет пациенту, используя смартфон, самому записаться на прием к врачу.. Преимущества дистанционной записи очевидны. Никаких очередей и никакого ожидания.

Все члены вашей семьи могут записаться на прием, и вы можете создать отдельный профиль для каждого из них. Вы правильно выбираете врача и время приема, просматриваете имеющиеся записи и при желании можете отменить назначенный прием. Но если вы принимаете не более 5 раз в год – вам могут грозить санкции: программа "не позволит" вам записываться удаленно, и нужно только личное присутствие в регистратуре клиники.

Онлайн-чаты с врачами. Одним из самых популярных видов медицинских приложений для iPhone является ведение чатов с врачами онлайн. Установив такое приложение, вы можете бесплатно задавать врачам свои вопросы. Вам доступна видео-или аудиоконсультация. Выберите удобное для вас время-для этого укажите его в таблице расписания консультаций врача. При желании вы можете получить немедленную консультацию. Многие программы позволяют задавать вопросы бесплатно. У вас также есть возможность получить платную консультацию. При необходимости вы можете договориться со своим врачом о личном визите в медицинское учреждение.

Мобильное приложение " Поиск лекарств»

Не всегда можно найти в аптеках то, что прописал врач. Основная задача этого мобильного приложения-дать покупателю исчерпывающую информацию о аптеках и ассортименте лекарств. Вы быстро найдете нужную аптеку и лекарства, а также узнаете о скидках и акционных предложениях.

Справочник врача. Вы молодой врач и ищете важную информацию? Вы студент-медик и хотите получить больше профессиональных знаний? Тогда приложение "Руководство врача" принесет вам несомненную пользу.

#### **Что содержит приложение**

Медицинские новости;

Протоколы диагностики и лечения;

Коды МКБ;

Требования к выздоровлению, продолжительности пребывания больных на стационарном лечении;

Набор медицинских калькуляторов. Приложение, которое успешно заменяет слуховой аппарат.

Среди медицинских приложений лидером стала программа, которая превращает телефон в слуховой аппарат.

Приложение BioAid было разработано учеными из Великобритании в 2013 году. Уже через 3 месяца после его появления количество загрузок приложения превысило 18 тысяч.

Программа имитирует способность человека "приспосабливать" свой слух к окружающей его звуковой среде. С BioAid ваш смартфон превращается в слуховой аппарат. Он регулирует уровень внешних звуковых сигналов.

Например, вы можете усилить тихие звуки и приглушить те, которые слишком громкие. Пока это медицинское приложение подходит только для iPhone, но разработчики обещают, что версия для Android скоро выйдет.

Использование лицензирования с открытым исходным кодом для программного обеспечения-это способ помочь обеспечить сотрудничество между разработчиками, что может привести к улучшению и повышению надежности программного обеспечения (Stallman 2009; Steiniger and Hunter 2013). Скорее всего, это относится и к мобильным приложениям. Эти лицензии регулируют то, что пользователи могут делать с компьютерными программами и программным обеспечением, которые по умолчанию подпадают под действие международных законов об авторском праве. Это означает, что, если не указано иное, пользователям не разрешается копировать, изменять или распространять исходный код любая компьютерная программа, для исправления которой и предназначены лицензии с открытым исходным кодом.

При выборе лицензии для новых проектов программного обеспечения обычная лицензия может быть проще в использовании, чем необычная, или лицензия, написанная специально для этого проекта. Общие лицензии могут иметь лучшую документацию, более согласованные толкования и могут быть рассмотрены в судах, чтобы лучше определить их значение.

Инициатива с открытым исходным кодом (OSI), благодаря своему определению с открытым исходным кодом, является признанным сообществом авторитетом в области лицензий с открытым исходным кодом (OSI 2013). Определение OSI таково состоит из десяти требований, которым должны соответствовать лицензии, чтобы считаться открытыми.

Проще говоря, лицензии должны позволять покрываемому программному обеспечению и его исходному коду быть:

- доступная,
- пригодный для использования,
- модифицируемый,
- и иметь возможность перераспределять.

В сообществе с открытым исходным кодом есть сторонники более сильных форм лицензий с открытым исходным кодом, которые, в дополнение к вышеуказанным правам пользователя, также требуют взаимности.

То есть эти так называемые лицензии "авторского лева" требуют, чтобы измененные или производные произведения выпускается по тем же лицензиям, что и оригинал, так что эти права оплачиваются вперед. Будучи сторонниками лицензирования программного обеспечения с авторским левым правом, движение за свободное программное обеспечение выступает за проведение различия между программным обеспечением с открытым исходным кодом и свободным программным обеспечением (Stallman 2009). Говоря о свободном программном обеспечении (свободном, как в "свободе слова", а не "свободном пиве"), а не просто об открытом исходном коде, мы надеемся, что пользователи лучше осознают основные свободы и этический аспект свободного и открытого программного обеспечения. "FOSS4G" (Свободный и открытый исходный код Software for GIS/Geospatial) - это организация и название, используемое специально в геопространственном сообществе (Steiniger and Hunter 2013). Используя инструмент сканирования лицензий с открытым исходным кодом, недавние результаты показали, что пять лицензий с открытым исходным кодом, перечисленных в таблице 4, наиболее часто используются в проектах с открытым исходным кодом (Black Duck Software 2013). Инструмент анализа сканирует исходный код и любые файлы лицензий в репозиториях кода на наличие кузниц (платформ совместной работы), фондов, организаций и т. Д., Поэтому могут быть пропущены типы уведомлений о

лицензиях. Тем не менее, учитывая явное доминирование лицензий в таблице 4, представляется вероятным, что они действительно являются наиболее распространенными лицензиями с открытым исходным кодом.

#### **Литературные ссылки**

1. <http://www.rg.ru/2013/05/21/prilizenia.html>
2. ISO 9241-11:1998 Ergonomic requirements for office work with visual display terminals (VDTs) -- Part 11: Guidance on usability
3. Баканов А.С., Обознов А.А. Проектирование пользовательского интерфейса: эргономический подход - М.: Изд-во «Институт психологии РАН», 2009. - 184 с