

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ  
Л.Н. ГУМИЛЕВ АТЫНДАҒЫ ЕУАЗИЯ ҰЛТТЫҚ УНИВЕРСИТЕТІ



ЖАС ҒАЛЫМДАР КЕҢЕСІ



Студенттер мен жас ғалымдардың  
**«ҒЫЛЫМ ЖӘНЕ БІЛІМ - 2016»** атты  
XI Халықаралық ғылыми конференциясының  
БАЯНДАМАЛАР ЖИНАҒЫ

СБОРНИК МАТЕРИАЛОВ  
XI Международной научной конференции  
студентов и молодых ученых  
**«НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ - 2016»**

PROCEEDINGS  
of the XI International Scientific Conference  
for students and young scholars  
**«SCIENCE AND EDUCATION - 2016»**

2016 жыл 14 сәуір  
Астана

**ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ  
Л.Н. ГУМИЛЕВ АТЫНДАҒЫ ЕУРАЗИЯ ҰЛТТЫҚ УНИВЕРСИТЕТІ**

**Студенттер мен жас ғалымдардың  
«Ғылым және білім - 2016»  
атты XI Халықаралық ғылыми конференциясының  
БАЯНДАМАЛАР ЖИНАҒЫ**

**СБОРНИК МАТЕРИАЛОВ  
XI Международной научной конференции  
студентов и молодых ученых  
«Наука и образование - 2016»**

**PROCEEDINGS  
of the XI International Scientific Conference  
for students and young scholars  
«Science and education - 2016»**

**2016 жыл 14 сәуір**

**Астана**

**ӘӨЖ 001:37(063)**

**КБЖ 72:74**

**Ғ 96**

**Ғ96** «Ғылым және білім – 2016» атты студенттер мен жас ғалымдардың XI Халық. ғыл. конф. = XI Межд. науч. конф. студентов и молодых ученых «Наука и образование - 2016» = The XI International Scientific Conference for students and young scholars «Science and education - 2016» . – Астана: <http://www.enu.kz/ru/nauka/nauka-i-obrazovanie/>, 2016. – .... б. (қазақша, орысша, ағылшынша).

**ISBN 978-9965-31-764-4**

Жинаққа студенттердің, магистранттардың, докторанттардың және жас ғалымдардың жаратылыстану-техникалық және гуманитарлық ғылымдардың өзекті мәселелері бойынша баяндамалары енгізілген.

The proceedings are the papers of students, undergraduates, doctoral students and young researchers on topical issues of natural and technical sciences and humanities.

В сборник вошли доклады студентов, магистрантов, докторантов и молодых ученых по актуальным вопросам естественно-технических и гуманитарных наук.

**ӘӨЖ 001:37(063)**

**КБЖ 72:74**

**ISBN 978-9965-31-764-4**

©Л.Н. Гумилев атындағы Еуразия  
ұлттық университеті, 2016

свои собственные устройства). Сервис Socrative как инструмент реализации технологии BYOD в урочной и внеурочной деятельности

4. Для обучения по технологии смешанного обучения «Вне стен классной комнаты».

*Преимущества использования сервиса Socrative и Kahoot в дистанционном обучении:*

- Доступность сервиса. Сервис абсолютно бесплатный. В этом его преимущество, так как не нужны дорогостоящие системы тестирования, например, система голосования SMARTResponsePE. Охват большого количества студентов (до 50 человек);

- Совместимость. Возможность использования для любых устройств (с любыми ОС и браузерами);

- Интерактивность. Студенты отвечают на вопросы онлайн, результаты тестирования видны на экране преподавателя мгновенно

- Полезность. Преподаватель создает опросы на любую тему, что расширяет его возможности. Использование сервиса на уроках, внеклассной работе, исследовательской деятельности, проектной деятельности.

- Актуальность. Создаём опросы на актуальные темы.

В заключение можно отметить, что при помощи данной технологии BYOD мы расширяем, рамки возможностей дистанционного обучения включая, в него данные приложения, которые способствует быстрой работоспособности студентов в данной сфере. BYOD (BringYourOwnDevice – «принеси свое собственное устройство») может заинтересовать студентов. У них появляются свои личные мобильные устройства, которые они приносят в учебное заведение. Они не только учатся работать с электронными инструментами, а также учатся исследовать, у них развиваются метапредметные навыки, стремительно формируются Универсальные Учебные Действия (познавательные, коммуникативные, личностные и регулятивные, что особо важно – комплексно), расширяется информационная среда для познавательной и образовательной деятельности.

#### **Список использованных источников**

1. Андреев А. А. К вопросу об определении понятия «дистанционное обучение» [Электронный ресурс]. Режим доступа: [http://www.e-joe.ru/sod/97/4\\_97/st096.html](http://www.e-joe.ru/sod/97/4_97/st096.html)
2. Полат Е. С., Бухаркина М. Ю., Моисеева М. В. Теория и практика дистанционного обучения: Учеб. пособие для студентов высших педагогических учебных заведений / Под ред. Е. С. Полат. М.: Издательский центр «Академия», 2004
3. Ковальчук С.П. Дистанционное обучение. – М., 2005. – 156 с.
4. Тихонов А.Н. Управление современным образованием. – М., 2006. . – 176 с.
5. Усков В.Л. Информационные технологии в образовании. – М., 2008. – 184 с.
6. <https://getkahoot.com/> (Официальный сайт приложения Kahoot)
7. <http://www.socrative.com/> (Официальный сайт приложения Socrative)

ӘОЖ 004.4

### **МОБИЛЬДІ WEB САЙТ ЖӘНЕ МОБИЛЬДІ ҚОСЫМША**

**Алимова Айдана Талгатовна**

Л.Н. Гумилев атындағы ЕҰУ Ақпараттық технологиялар факультетінің Инф.б-41 тобының студенті, Астана, Қазақстан

Ғылыми жетекшісі – ф.-м.ғ.к., доцент Г.Қ. Абдрашева

Мобильді құрылғыларға арналған техникалық жобалардың екі бағыты бар: мобильді веб-сайт және мобильді қолданбаны әзірлеу. Мобильді веб-сайт мобильді құрылғыдағы көру және пайдалану үшін бейімделген арнайы веб-сайт болып саналады. Сайт сіздің браузеріңізде JavaScript, HTML5, жаңа API элементтерін пайдаланып интерактивті

компоненттерді қамтуы мүмкін. Бұл жағдайда, мұндай іске асыру веб-қосымшасы деп аталады. Әрі қарай, оларды шатастырмау үшін, мобильді құрылғының браузерінде жүретін кез келген параметр веб-сайт деп аталатын болады.

Бірінші дәлелдің бірі - пайдаланушылар үшін операциялық жүйенің ең жақын және таныс интерфейсі. Шынында да, ең мобильдік қосымша платформамен тығыз интеграцияланған және іске асыру үшін сезімтал интерфейсін қамтамасыз етеді. Басқа жағынан қарастырғанда веб-сайт жасайтын саймандардың көмегін қолдана отырып жақсы форматта және JavaScript пайдалана отырып өте интуитивті өзара іс-қимыл әдісін бере алады. Бүгінгі күні, веб-сайтты қолдану айтарлықтай, ал мобильді құрылғылар қуаты өсіп келеді және браузерлер айтарлықтай жақсарды. Сонымен қатар, ұялы операциялық жүйелердің түрлі нұсқаларын тиісті стандарттарын ұстану қажет. Алайда, кейбір инновациялар қарапайым пайдаланушылар үшін толығымен түсінікті болуы мүмкін емес. Осындай маңызды ерекшеліктің ең белсенді пайдаланушылары (рейтингті әшкерелеп, қолданба дүкендерде ескертулер жасайтын) ұялы OS соңғы әзірлемелеріне қолдау көрсететін осы адамдар болып табылады. Веб-сайт браузер арқылы іске қосылады, сондықтан желіге тұрақты байланысты қажет етеді.

Проект online ретінде тек қана жүзеге асырылады. Алайда, бұл жағдай салдарына байланысты мобильді байланыс пайдаланушыға интернетке қатынау ауысымның қолдану (навигация) бөліктерінің арасындағы жағымсыз байланыстар кешіктіріледі. Мүмкін, жергілікті деректерді сақтау үшін API пайдалануға арналған бұл мәселені шешуге болады, бірақ әлі күнге дейін осы қолдану мысалдарын табылмады. Қажет болған жағдайда мобильді қосымшалар жұмыстарды байланыссыз орындауға болады, олар деректер кэштеуді және жаңарту орындайды. Бірақ әлі күнге дейін, сондай-ақ сұраныс бизнес шешімдердің басым көпшілігі қосылуды қажет етеді.

Мобильді қолданба бұл арнайы әзірленген қолданба нақты ұялы платформаларға қолдану керек. Мысалы: IOS, Android, Windows Phone. Әдетте, бағдарлама жоғары деңгей тілінде әзірленген қолданба және операциялық жүйенің ішінде арнайы жасалынған код арқылы барынша өнімділік береді.

Мобильді құрылғылардың техникалық жобаларының тағы да үшінші бағыты бар. Бұл мобильді қолданба, яғни, браузер компонентін қолдана отыра, қамтитын ұялы бағдалама [1]. Мобильді қолданба- бұл бағдарлама ұялы телефонда орнатылған және жұмыс жасайтын, коммуникаторда, смартфонда және т.б. платформаларда жұмыс жасайды. Ең алғашқы мобильді құрылғылар ретінде ұялы телефондағы контактілер тізімі және хабарларды қабылдау, сонымен қатар, хабарламаларды жіберу үшін қызмет көрсету функцияларын қолданамыз. Қазіргі таңда, ұялы және сымсыз байланыс технологиялардың дамуына байланысты (Wi-Fi, WiMax, 4G) ұтқыр қолданбалар алдағы орындарға жетті [2]. Қазіргі кезде, мобильді қолданба әзірлеуді қолдану аса маңызды қажеттіліктердің бірі. Егер бұрын аса маңызды болмаса, қазір басты контент ретінде қарастырылады. Себебі, планшет және смартфонд иелерінің саны күн санап артуда [3].

Мобильді қолданбаларды әзірлеу әдістемесі бағдарламаға сай жеке сандық көмекшілер, кәсіпорындағы сандық ассистенттер немесе ұялы телефондар сияқты портативті құрылғылар үшін әзірленген, ол арқылы актіге немесе процеске қатысты қолданылатын терминдердің бірі болып табылады. Бұл бағдарламалар телефондардың өндіру платформаларында алдын ала орнатылған болуы мүмкін, не болмаса серверлік немесе клиенттік өңдеуді (мысалы, JavaScript) пайдалана отырып, веб-қосымшалар ретінде жеткізіледі, веб-шолғышта жұмыс тәжірибесі «өтініш сияқты» қамтамасыз ету болады. Бағдарламамен қамтамасыз ету, сондай-ақ бағдарлама жасақтаушыларға байланысты ұялы бағдарламалармен қамтамасыз ету және платформаларда бәсекелестік үшін әрбір өзгерістерге бейнебет өлшемдері, аппараттық ерекшеліктер мен конфигурациялардың ұзақ жиымын қарастыру керек [4].

Мобильді қолданбалар дүкендерге тәуелді болады, яғни, нақты бекітілген жерде қамтылған. Біз олардың бағдарламасын жазып қоя алмаймыз, себебі ол бізге жеткілікті

болмайды. Біз онымен қоса оны жариялаймыз (AppStore, Windows Store, Google Play т.б.) [5]. Қолданбаларды әзірлеушілер сатуға және де табыс алуға қабілеті бар, дүкендерде бағдарламалы қолданбаларды ұсынып, оны жариялауға болады. Ең танымал мақұлданған IOS құрылғыларында іске қосуға болатын App Store Apple, және Android Market Google, Android OS бар құрылғыларда іске асатын бағдарламалар болып табылады [6].

Android - Linux ядросының негізіндегі операциялық жүйе. Платформа атауы Android Inc. 2005 жылы Google компаниясының көмегімен пайда болған, осы күнге дейін Android брендінің иесі болып табылады.

Білікті дирижер, икемді ми, жасаушы және атқарушы командалар - деп Android телефон, смартфон немесе басқа мобильді құрылғы болып табылады. Android смартфондарға, планшеттік компьютерлерге, нетбуктерге, электронды кітаптарға, сағаттарға, және сандық медиа ойыншыларды жүгіруге арналған бағдарлама. Android платформасын кеңінен пайдалану операциялық жүйенің ашықтығына байланысты. Жасыл түсті, адами робот үлгісінде жасалынған логотипті әртүрлі құрылғыларда кездестіруге болады [7].

Сіз, бәлкім, ағымдағы жылдың қыркүйек айында, компания Embarcadero Technologies Delphi, C++ Builder, HTML5 Builder және оған жататын өнімдер, соның ішінде бірқатар RAD Studio, даму құралдарының жиынтығы өзгерістер енгізді. Қазіргі уақытта ең танымал тұғырнама - негізгі инновациялық RAD Studio XE5 Delphi бар. Android үшін туған бағдарламаларының қазіргі таңда атақты бағдарламалардың біріне жұмыс жасауға болады.

Егер пайдаланушы өзара іс-қимыл негізгі нұсқасы ретінде онлайн лауазымдық жобаны жоспарласаңыз, онда біз мобильді байланыс клиенттерді ғана емес қамтуымыз мүмкін, стационарлық компьютер пайдаланушыларына тиісті қызмет атқарамыз.

Жоба off-line қызметінде көп нәрсені қамтиды және ұялы пайдаланушыларына бағытталған болса, одан кейін бағдарламалар да артықшылықтар бар болуы тиіс. Жоғарыда аталған Web Developer қажет болуы мүмкін. Жоғары өнімділік интерфейсіне талап қойылған ойындар мен басқа да қосымшаларды іске асырды. Түрлі платформалар үшін бағдарламаларды іске асыру үшін коды (немесе аз өзгерістермен) мүмкіндік береді, ойындар әзірлеу үшін кросс-платформалы кітапханалар болу керек [9].

### **Пайдаланылған әдебиеттер тізімі**

1. Майер Р. Программирование приложений для планшетных компьютеров и смартфонов: [пер. с англ.]/ Рето Майер. М.: Эксмо, 2011. — 672 с.
2. <http://epicom.ru/mobilnaya-versiya-saita-ili-prilozhenie/>
3. <https://habrahabr.ru/post/168843/>
4. [Software Development Discussion Paper](#): An overview of mobile development in the context of current technology.
5. VisionMobile, Plum Consulting, "[European App Economy](#)", September 2013
6. [https://ru.wikipedia.org/wiki/Разработка\\_приложений\\_для\\_мобильных\\_устройств](https://ru.wikipedia.org/wiki/Разработка_приложений_для_мобильных_устройств)
7. <http://pc-otvet.com/chto-takoe-android-v-telefone>
8. <https://habrahabr.ru/company/delphi/blog/199026/>
9. <https://habrahabr.ru/post/168843/>

ӘОЖ 004.4

### **ИНТЕРАКТИВТІ ҚОЛДАНБАНЫ ОҚУ ҮРДІСІНДЕ ҚОЛДАНУ**

**Байжанова Меруерт Әмірқызы**

Л.Н. Гумилев атындағы ЕҰУ Ақпараттық технологиялар факультетінің Инф.б-41 тобының студенті, Астана, Қазақстан

Ғылыми жетекшісі – ф.-м.ғ.к., доцент Г.Қ. Абдрашева